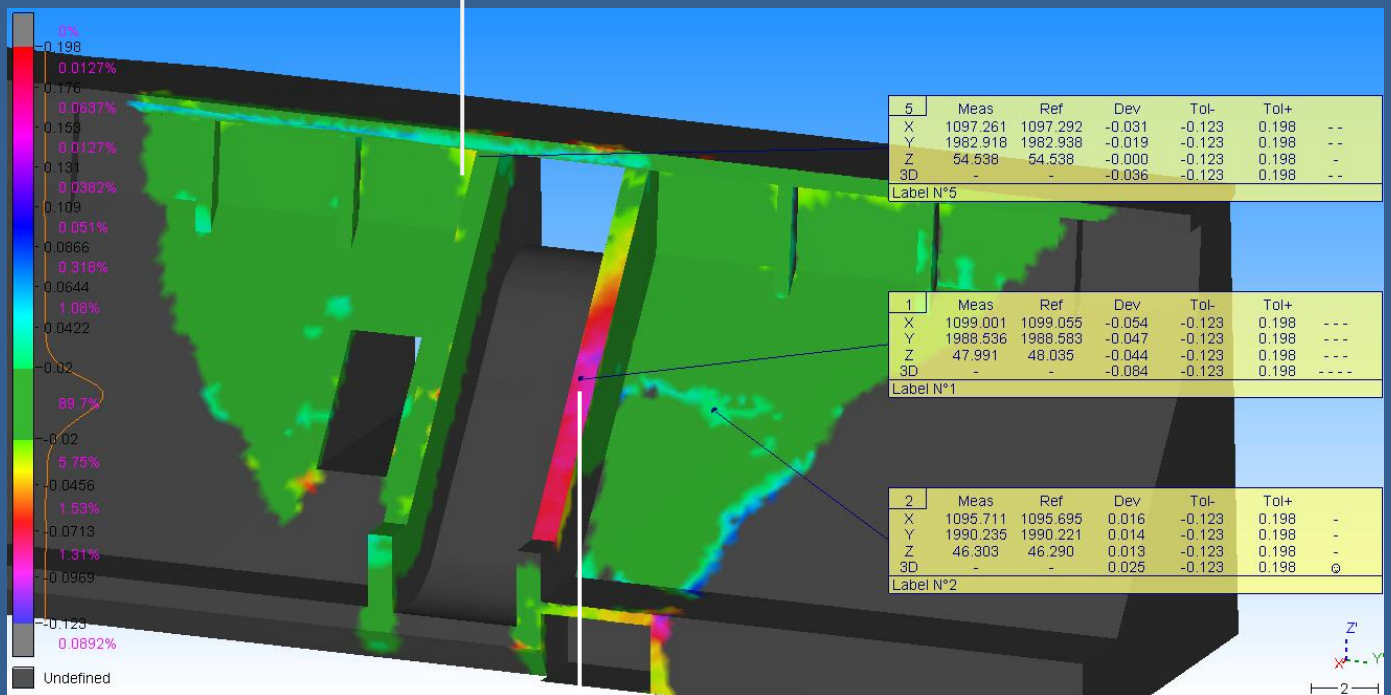


3D Reshaper

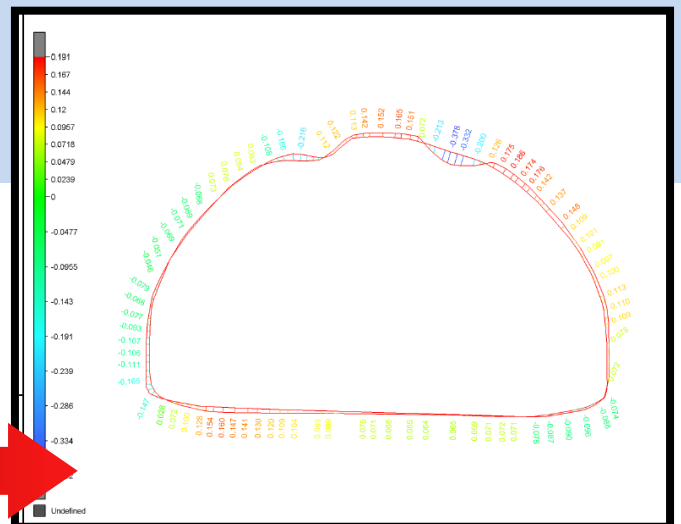
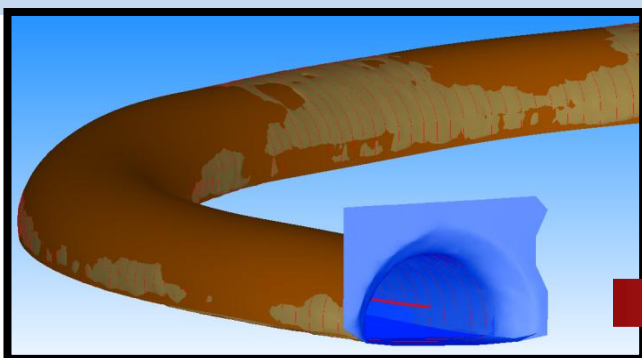
2D-3D сравнение между облаком точек и 3D моделью с картой отклонений



В любой точке можно посмотреть подробную информацию по отклонениям

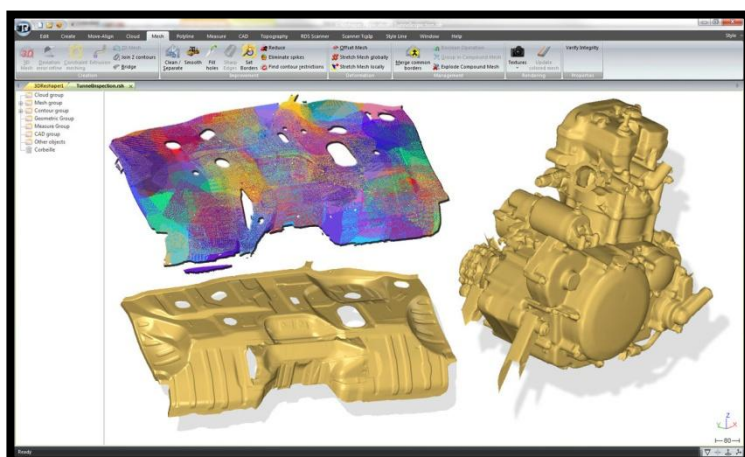
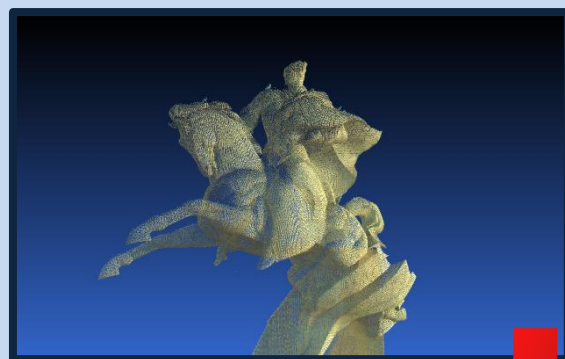
3DReshaper строит высококачественные триангуляционные модели поверхностей объектов и позволяет проводить мониторинг деформаций путем сравнения съемок объекта, сделанных в разные периоды времени.

3DReshaper позволяет автоматически строить сложную триангуляционную модель тоннеля, сравнивать ее с проектной, делать исполнительные схемы сечений вдоль оси.



Области применения:

- Архитектура и 3D измерения
- Цифровое моделирование поверхности
- Строительство
- Мониторинг сооружений
- Дизайн
- Тоннелестроение и шахтное строительство
- Кораблестроение
- Криминалистика
- Геология и археология



Создание сложных триангуляционных моделей по облаку точек

Требования к компьютеру	3D Reshaper	
<p>Минимальные</p> <p>Процессор 2 ГГц Dual Core и выше</p> <p>Оперативная память 2 ГБ (4 ГБ для Windows Vista, Windows 7)</p> <p>Жесткий диск 40 ГБ</p> <p>Видеокарта с ускорителем SVGA или OpenGL</p> <p>Операционная система Windows XP (SP2 и выше, 32 или 64), Windows Vista, Windows 7 (32 или 64)</p> <p>Формат файловой системы NTFS</p>	<p>Редактирование облака точек</p>	<p>Удаление лишних шумовых точек – в автоматическом режиме(по направлениям), наложение облака точек на 3D модель для сравнения</p>
	<p>Измерения</p>	<p>3D размеры, автоматическое создание сечений вдоль траектории, 2D-3D профиля, вычисление объемов.</p>
	<p>Трехмерное моделирование</p>	<p>Создание сложных триангуляционных моделей по облаку точек, раскрашивание моделей по фото. Редактирование созданных моделей</p>
<p>Рекомендованные</p> <p>Процессор 2.5 ГГц Dual Core Quad i7 и выше</p> <p>Оперативная память 4 ГБ для 32-битной системы и 8 ГБ или больше для 64-битной.</p> <p>Жесткий диск 1 ТБ SATA</p> <p>Видеокарта Nvidia GeForce250 или ATI 6850 или лучше с 1 ГБ памяти и больше</p> <p>Операционная система Windows 7 64-бита</p> <p>Формат файловой системы NTFS</p>	<p>3D контроль и инспектирование</p>	<p>2D-3D сравнение между двумя объектами(облаком, триангуляционной поверхностью, CAD объектами, линиями).</p> <p>Создание и редактирование отчетов.</p> <p>3D инспектирование дает лучшее представление о состоянии объекта.</p>
	<p>3D анимация</p>	<p>Создание видео облетов</p>
	<p>Перепроектирование</p>	<p>Поддержка файлов IGES / STEP(импорт и экспорт) CAD моделирование</p>